



กติกาการแข่งขัน หุ่นยนต์กู้ภัย

วัตถุประสงค์

1. ค้นหาและค้นหา: หุ่นยนต์ควรสามารถค้นหาและค้นหาเหยื่อในสภาพแวดล้อมภัยพิบัติจำลอง
2. การนำทาง: นำทางอย่างมีประสิทธิภาพผ่านภูมิประเทศที่ซับซ้อนหรือสิ่งกีดขวางที่มักพบในสถานการณ์ภัยพิบัติ
3. การช่วยเหลือผู้ประสบภัย: ความสามารถในการให้ความช่วยเหลือขั้นพื้นฐานแก่ผู้ประสบภัยเช่นการส่งน้ำอาหารหรือเวชภัณฑ์

สถานการณ์จำลอง

ในการสู้รบระหว่างสงคราม ได้มีการทิ้งระเบิดลงตามเมือง ทำให้มีการพังทลายของอาคาร สถานที่ และมีผู้คนล้มตาย บาดเจ็บเป็นจำนวนมาก ดังนั้นการเข้าไปช่วยเหลือ จะต้องรวดเร็วและปลอดภัย หน่วยราชการจึงได้จัดให้มีทีมกู้ภัยที่เป็นหุ่นยนต์เข้าไปทำการช่วยเหลือ ด้วยการใช้ระบบคอลโรระยะไกล เพื่อป้องกันมิให้มีอันตรายในการเข้าไปช่วยเหลือ เช่น การชุมนุมโจมตี สารพิษตกค้าง อาวุธหรือระเบิดที่อาจจะยังไม่ระเบิด เป็นต้น

วัสดุและอุปกรณ์

หุ่นยนต์ทำขึ้นจากบอร์ด KidBright/GoGoboard/Arduino ที่ทำการควบคุมระยะไกล ไม่จำกัดขนาด หรือระบบสื่อสาร

กติกาการแข่งขัน

ให้ปฏิบัติภารกิจเข้าไปช่วยเหลือผู้ประสบภัย 5 จุด ในแต่ละจุดจะมีคะแนน 5 คะแนน โดยกำหนด ใครที่ทำเวลาน้อยที่สุดในการเข้าไปช่วยเหลือผู้ประสบภัยจะได้คะแนนเต็ม (5 คะแนน) ส่วนที่เวลามากคะแนนจะลดหลั่นลงไป เช่น กรรมการจะกำหนดให้เข้าไปช่วยเหลือผู้ประสบภัยตำแหน่งที่ 1 ภายในเวลา 5 นาที ทีมไหนใช้เวลาไม่เกิน 5 นาที จะได้คะแนนเต็ม เมื่อถึงจุดที่ไปช่วยจุดที่ 1 ก็ให้เริ่มภารกิจจากจุดที่ 1 ไปยังจุดที่ 2 โดยใช้กติกาเหมือนเดิม ให้ปฏิบัติอย่างนี้ให้จนครบ 5 สถานี

สนามแข่งขัน

